

TCA My スクール通信課題

●分野名● ゲーム企画&シナリオ講座

●課題● ゲーム企画を考えよう

ゲームのプランナーもプログラマーも、会社に入ると企画会議に参加することがあります。

これは、いろいろなジャンルのエキスパートを集めて、様々な発想を重ねることで、おもしろいゲームを作っていくためです。

ゲームのアイデアは、身近なところに転がっています。

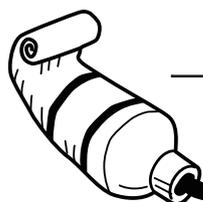
たとえば、大ヒットゲーム「塊魂(カタマリダマシイ)」は、掃除用の道具から思いついた物と言われています。

まずは、ゲーム企画発想の練習として「昔ながらのゲームを探そう」という課題に取り組んでみよう。

昔から伝わる子供の遊びを思いつく限り下のスペースに書き込んでみましょう。

「昔ながらのゲームを探そう」

例)かくれんぼ、けん玉…など



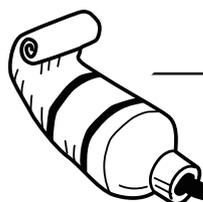
TCA My スクール通信課題

●分野名● ゲーム企画&シナリオ講座

●課題● ゲーム企画を考えよう

ゲームのアイデアは、昔ながらのゲームをアレンジして、コンピュータゲーム化したものも非常に多いです。
次は、「昔ながらのゲームをアレンジ」してみましょう。
先程書き込んだ「昔ながらのゲーム」を複数組み合わせ、新しいゲームを作ってみよう。

- 組み合わせた「昔ながらのゲーム」→ _____
- 新しいゲームのタイトル『 _____ 』
- ルールや内容



TCA My スクール通信課題

●分野名● ゲーム企画&シナリオ講座

●課題● ゲーム企画を考えよう

最後は自由に、ゲームの企画を実際に作ってみましょう。

難しく考える必要はありません。

先に行ったような、日常生活をカードゲームにしてもOKですし、コンピュータ以外の他媒体(カードや手遊び)のゲームのアレンジでもOKです。

頭を柔軟にして、3つ考えてみよう

- ゲームタイトル「」
- コンセプトやルール・内容

- ゲームタイトル「」
- コンセプトやルール・内容

- ゲームタイトル「」
- コンセプトやルール・内容

